

Presse-Einladung

Round Table-Gespräch am 06.11.2008 - "40 Jahre Games-Kultur: Ist die Branche erwachsen geworden?"

Frankfurt, 03. November 2008

Videospiele sind Kult. Für die riesige Community der Gamer besteht kein Zweifel darüber, dass Video-Spiele eine Kunstform darstellen. Dies wird mittlerweile auch vom Deutschen Kulturrat so gesehen, der Computerspiele unlängst in den Adelsstand eines Kulturgutes erhob. Aus der digitalen Gegenwartskultur sind Computerspiele jedenfalls nicht mehr wegzudenken, doch genau diese läuft Gefahr, in der Versenkung und damit aus der kollektiven Erinnerung zu verschwinden: Denn trotz des derzeitigen starken Booms der Branche sind Computerspiele, wie alle digitalen Medien, grundsätzlich nicht haltbar.

Sind Computer-Spiele vom Aussterben bedroht?

Auf der ITEC08, einer hochkarätig besetzten IT-Konferenz im Darmstädter Kongresszentrum "darmstadtium", findet am 06. November um 16:30h ein moderiertes Pressegespräch zum Thema statt. Es diskutieren Publisher und Verbandsmitglieder mit Gamern und Vertretern aus Gedächtnisorganisationen über das bedrohte Kulturgut „Computerspiele“: Wie weit ist den Branchenvertretern die Vergänglichkeit ihrer Produkte bewusst? Welche Strategien und Maßnahmen sind denkbar, um die Zukunft der Spiele zu gewährleisten? Wer ist überhaupt zuständig: Die Spiele-Hersteller oder Museen und Archive, deren generischer Auftrag die Bewahrung auch digitalen Kulturguts ist?

Die Teilnehmer des Round Table:

1. Olaf Zimmermann, Geschäftsführer Deutscher Kulturrat
2. Lutz Anderie, Vice President Continental Europe ATARI
3. Andreas Lange, Deutsches Computerspiele Museum
4. Arjan Dhupia, Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware
5. Boris Triebel, Geschäftsführer ZEAL GmbH
6. Reinhard Altenhöner, Leiter IT der Deutschen Nationalbibliothek

Moderiert wird die Veranstaltung von dem Branchenexperten und Journalisten Sven Stillich (u.a. Stern, Die Zeit, Spiegel, GEE-Magazin).

Im Anschluss an das Round Table-Gespräch besteht die Möglichkeit für einen vertiefenden Austausch zwischen Pressevertretern und den eingeladenen Experten, bevor dann um 19:00h der von der Hessischen Landesregierung und der Europäischen Kommission ausgelobte "European Innovative Games Award" im Rahmen einer Gala-Veranstaltung verliehen wird.

Ausstellung "replayed"

Auf der ITEC08 wird es auch die Ausstellung "replayed" des Deutschen Computerspielemuseums geben, die live und anschaulich den Direkt-Vergleich von "Donkey Kong" auf einem alten Spiele-Automat mit einer parallel aufgebauten Emulation desselben Spiels erlebbar macht. Hier kann getestet werden, was das Look&Feel beim Spielen wert ist, bzw. wie weit der Begriff des „Originals“ bei der Erhaltung von Games reicht.

Über Ihr Kommen freuen wir uns. Bitte akkreditieren Sie sich direkt vor Ort: Darmstadtium, Schlossgraben 1, 64283 Darmstadt, www.darmstadtium.de

Das Kompetenznetzwerk nestor

nestor ist ein vom Bundesministerium für Bildung und Forschung geförderter Projektzusammenschluss von derzeit sieben institutionellen Partnern: die Deutsche Nationalbibliothek, die Bayerische Staatsbibliothek, das Bundesarchiv, die Humboldt-Universität zu Berlin, die Niedersächsische Staats- und Universitätsbibliothek der Georg-August-Universität, das Institut für Museumsforschung sowie die Fernuniversität Hagen. nestor bündelt die deutschen Kompetenzen auf dem Gebiet der Langzeitarchivierung digitaler Ressourcen. Ziel von nestor ist der Aufbau einer dauerhaften Organisationsform für alle Belange der Langzeitarchivierung sowie nationale und internationale Abstimmungen und Aufgabenteilungen. Eine weitere, wichtige Aufgabe ist es, die Öffentlichkeit über die Bedeutung der Bewahrung unseres digitalen kulturellen Erbes zu informieren und aufzuklären.

Ansprechpartner Projektkoordination nestor

Natascha Schumann c/o Deutsche Nationalbibliothek
Adickesallee 1, D - 60322 Frankfurt
Tel.: +49 - 69 - 1525 - 1141
Fax: +49 - 69 - 1525 - 1799
E-mail: n.schumann@d-nb.de
www.langzeitarchivierung.de

Pressebüro nestor c/o COMMON GmbH

Hamburger Allee 45, D - 60486 Frankfurt
Tel.: +49 - 69 - 71 91 04 - 66
Fax: +49 - 69 - 71 91 04 - 73
Ansprechpartner: Stephan Ahlf
E-mail: presse@common.de

Nähere Informationen zur ITEC08

www.itec08.de

Nähere Informationen zum EIGA 2008

www.innovative-games.eu